



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE DEPORTES DE HIELO



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE DEPORTES DE HIELO

IX CAMPEONATO DE ESPAÑA CURLING MASCULINO
IX CAMPEONATO DE ESPAÑA CURLING FEMENINO
1ª fase: 25-27 marzo 2011. Valdemoro (Madrid)
2ª fase: 27-29 mayo 2011. Huarte (Navarra)

REUNIÓN EQUIPOS MASCULINO B

Día: 25 de marzo de 2011

Hora: 15:30

PISTA HIELO VALDEMORO

C/ Dalí, 11.

28340 Valdemoro - Madrid

Tfno.: 91.279.10.28

ARAGÓN	JACA
CASTILLA Y LEÓN	SAN ISIDRO DIPUTACIÓN LEÓN "B"
MADRID	B 52 LOS COMPADRES
PAÍS VASCO	ICEBERG
PAÍS VASCO	TXURI BERRI VISION JAGGERS
MADRID	DEVIL STONES TRES CANTOS
CASTILLA Y LEÓN	SAFE ABOGADOS CURLING

REUNIÓN EQUIPOS MASCULINO A

Día: 25 de marzo de 2011

Hora: 18:30

PISTA HIELO VALDEMORO

C/ Dalí, 11.

28340 Valdemoro - Madrid

Tfno.: 91.279.10.28

PAÍS VASCO	IPARPOLO MASCULINO
MADRID	NO NAME MOLLI
CATALUÑA	SPORTING L'OLLA MASCULINO
CATALUÑA	BARCELONA
PAÍS VASCO	TXURI BERRI CÁLLATE LA BOCA
MADRID	B 52
CASTILLA Y LEÓN	SAN ISIDRO DIPUTACIÓN LEÓN
CATALUÑA	PUIGCERDÁ PÁNXXING
CATALUÑA	CEVA 2002
CATALUÑA	CEVA 2010



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE DEPORTES DE HIELO



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE DEPORTES DE HIELO

REUNIÓN EQUIPOS FEMENINO

Día: 26 de marzo de 2011

Hora: 7:30

PISTA HIELO VALDEMORO

C/ Dalí, 11.

28340 Valdemoro - Madrid

Tfno.: 91.279.10.28

PAÍS VASCO	IPARPOLO FEMENINO
PAÍS VASCO	TXURI BERRI CAFÉS AITONA
CATALUÑA	SPORTING L'OLLA FEMENINO
CASTILLA Y LEÓN	SAN ISIDRO DIPUTACIÓN LEÓN FEM.

Organización:

- *Federación Española Deportes de Hielo.*
- *Federación Madrileña Deportes de Invierno.*
- *Pista de Hielo Valdemoro - Madrid.*
- *Pista de Hielo Artic. Huarte (Navarra)*

Teléfono organización: 670-57.76.59

Árbitro:

- *Dr. John Burns. Irlanda.*

Técnico de hielo:

- *Mr. George Munro. Escocia.*

1. - ASISTENCIA A REUNIÓN EQUIPOS

La asistencia a la primera reunión de equipos es obligatoria y deberán acudir todos los jugadores de los equipos convocados. En el supuesto de que un equipo o jugador no se presente, el árbitro de la competición decidirá la sanción a aplicar.

Tras la finalización de todos los partidos de todos contra todos (round-robin) y previo a los partidos de tie-breaks, ascensos, playoff, semifinales, finales, en todas las categorías y divisiones, se convocarán reuniones de equipos, a las que deberán asistir al menos un jugador de cada uno de los equipos que disputen los citados partidos.

2. - LICENCIAS DE COMPETICIÓN

Durante la reunión de equipos, todos los jugadores deberán entregar al árbitro las licencias de competición, que tras su comprobación serán devueltas a los jugadores al finalizar el primer partido.

3. - SISTEMA DE JUEGO MASCULINO - Grupo A

De acuerdo con las inscripciones, según el Reglamento aprobado y la disponibilidad de hielo, se establece un grupo de 10 equipos. Sistema Round-Robin (todos contra todos). Una vez finalizado el round-robin se establece la clasificación para los playoff, semifinales y finales (sistema page) de la siguiente manera:

- Los 4 primeros clasificados accederán a la fase de **“play-off”**. En esta fase de “play-off”, el equipo que haya quedado en 1º lugar y el equipo que haya quedado en 2º lugar jugarán el partido **“Page 1vs2”**. El equipo que haya quedado en 3º lugar y el equipo que haya quedado en 4º lugar disputarán el partido **“Page 3vs 4”**.
- El ganador del partido **“Page 1vs2”** pasará a disputar la final, y el perdedor del partido **“Page 1vs2”** pasará a disputar la semifinal.
- El ganador del partido **“Page 3vs4”** pasará a disputar la semifinal, y el perdedor del partido **“Page 3vs4”** pasará a jugar un partido por el bronce.
- El ganador de la semifinal pasará a disputar la final, y el perdedor de la semifinal pasará a jugar un partido por el bronce.

En el round-robin y en los tie-breaks (si son necesarios) todos los partidos serán a 8 entradas, con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 6. Después de esa sexta entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Habrá un descanso de 5 minutos después de la cuarta entrada siempre y cuando el partido se esté desarrollando en el tiempo previsto.

A partir de la sexta entrada, y cuando un equipo no pueda acceder matemáticamente a la victoria, éste deberá retirarse y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca. Esta cláusula es obligatoria.

En los play-off, semifinales y finales, los partidos serán a 10 entradas, con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 8. Después de esa octava entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Habrá un descanso de 5 minutos después de la quinta entrada siempre y cuando el partido se esté desarrollando en el tiempo previsto.

A partir de la octava entrada, y cuando un equipo no pueda acceder matemáticamente a la victoria, éste deberá retirarse y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca. Esta cláusula es obligatoria.

Antes del inicio de cada partido se establece una práctica en el hielo de 6 minutos por equipo. En el minuto 7 un jugador del equipo que ha finalizado la práctica tirará una piedra al centro (Last Stone Draw - LSD). El Draw Shot Challenge será el sumatorio de todos los tiros al centro (LSD) de cada equipo y se tendrá en cuenta a la hora de posibles empates.

El equipo clasificado en decima posición descenderá directamente al Grupo B. El equipo clasificado en novena posición en el Grupo A jugará un partido contra el equipo clasificado en segunda posición en el Grupo B. El ganador se clasificará en el Grupo A y el perdedor en el Grupo B.

4. - SISTEMA DE JUEGO MASCULINO - Grupo B

De acuerdo con las inscripciones, según el Reglamento aprobado y la disponibilidad de hielo, se establece un grupo de 7 equipos. Sistema Round-Robin (todos contra todos). Una vez finalizado el round-robin se establece la clasificación para los playoff, semifinales y finales (sistema page) de la siguiente manera:

- Los 4 primeros clasificados accederán a la fase de "**play-off**". En esta fase de "play-off", el equipo que haya quedado en 1º lugar y el equipo que haya quedado en 2º lugar jugarán el partido "**Page 1vs2**". El equipo que haya quedado en 3º lugar y el equipo que haya quedado en 4º lugar disputarán el partido "**Page3vs 4**".
- El ganador del partido "**Page 1vs2**" pasará a disputar la final, y el perdedor del partido "**Page 1vs2**" pasará a disputar la semifinal.

- El ganador del partido "**Page 3vs4**" pasará a disputar la semifinal, y el perdedor del partido "**Page 3vs4**" pasará a jugar un partido por el bronce.
- El ganador de la semifinal pasará a disputar la final, y el perdedor de la semifinal pasará a jugar un partido por el tercer puesto.

En el round-robin y en los tie-breaks (si son necesarios) todos los partidos serán a 8 entradas, con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 6. Después de esa sexta entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Habrá un descanso de 5 minutos después de la cuarta entrada siempre y cuando el partido se esté desarrollando en el tiempo previsto.

A partir de la sexta entrada, y cuando un equipo no pueda acceder matemáticamente a la victoria, éste deberá retirarse y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca. Esta cláusula es obligatoria.

En los play-off, semifinales y finales, los partidos serán a 10 entradas, con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 8. Después de esa octava entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Habrá un descanso de 5 minutos después de la quinta entrada siempre y cuando el partido se esté desarrollando en el tiempo previsto.

A partir de la octava entrada, y cuando un equipo no pueda acceder matemáticamente a la victoria, éste deberá retirarse y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca. Esta cláusula es obligatoria.

Antes del inicio de cada partido se establece una práctica en el hielo de 6 minutos por equipo. En el minuto 7 un jugador del equipo que ha finalizado la práctica tirará una piedra al centro (Last Stone Draw - LSD). El Draw Shot Challenge será el sumatorio de todos los tiros al centro (LSD) de cada equipo y se tendrá en cuenta a la hora de posibles empates.

Tras el sistema page, el equipo clasificado en primera posición ascenderá directamente al Grupo A. El equipo clasificado en segunda posición en el Grupo B jugará un partido contra el equipo clasificado en novena posición en el Grupo A. El ganador se clasificará en el Grupo A y el perdedor en el Grupo B.

5. - SISTEMA DE JUEGO FEMENINO

De acuerdo con las inscripciones, según el Reglamento aprobado y la disponibilidad de hielo, se establece un grupo de 4 equipos. Sistema Round-Robin (todos contra todos) a doble vuelta. Una vez finalizado el round-robin se establece la clasificación para los playoff, semifinales y finales (sistema page) de la siguiente manera:

- Los 4 primeros clasificados accederán a la fase de **"play-off"**. En esta fase de "play-off", el equipo que haya quedado en 1º lugar y el equipo que haya quedado en 2º lugar jugarán el partido **"Page 1vs2"**. El equipo que haya quedado en 3º lugar y el equipo que haya quedado en 4º lugar disputarán el partido **"Page 3vs 4"**.
- El ganador del partido **"Page 1vs2"** pasará a disputar la final, y el perdedor del partido **"Page 1vs2"** pasará a disputar la semifinal.
- El ganador del partido **"Page 3vs4"** pasará a disputar la semifinal, y el perdedor del partido **"Page 3vs4"** pasará a jugar un partido por el bronce.
- El ganador de la semifinal pasará a disputar la final, y el perdedor de la semifinal pasará a jugar un partido por el bronce.

En el round-robin y en los tie-breaks (si son necesarios) todos los partidos serán a 8 entradas, con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 6. Después de esa sexta entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Habrá un descanso de 5 minutos después de la cuarta entrada siempre y cuando el partido se esté desarrollando en el tiempo previsto.

A partir de la sexta entrada, y cuando un equipo no pueda acceder matemáticamente a la victoria, éste deberá retirarse y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca. Esta cláusula es obligatoria.

En los play-off, semifinales y finales, los partidos serán a 10 entradas, con entrada extra en caso de empate. El número mínimo de entradas a jugar será de 8. Después de esa octava entrada el equipo que lo crea conveniente se puede retirar. Habrá un descanso de 5 minutos después de la quinta entrada siempre y cuando el partido se esté desarrollando en el tiempo previsto.

A partir de la octava entrada, y cuando un equipo no pueda acceder matemáticamente a la victoria, éste deberá retirarse y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca. Esta cláusula es obligatoria.

Antes del inicio de cada partido se establece una práctica en el hielo de 6 minutos por equipo. En el minuto 7 un jugador del equipo que ha finalizado la práctica tira una piedra al centro (Last Stone Draw - LSD). El Draw Shot Challenge será el sumatorio de todos los tiros al centro (LSD) de cada equipo y se tendrá en cuenta a la hora de posibles empates.

6. - ASIGNACIÓN PIEDRAS Y ÚLTIMA PIEDRA (HAMMER).

El color de las piedras de cada equipo vendrá predeterminado.

La última piedra, Hammer, se determinará en cada partido mediante el tiro al centro establecido tras cada entrenamiento (Last Stone Draw).

7. - CUADRO PARTIDOS

Enviados a las Federaciones Autonómicas y Clubes.

8. - TIEMPO DE JUEGO

Los equipos deberán ser puntuales para poder cumplir con los todos los horarios previstos. En caso de que un partido se juegue despacio, es decir, sin ajustarse a los horarios previstos por el árbitro, no habrá descanso en la cuarta/quinta entrada. Y si innecesariamente se juega despacio, el árbitro aplicará las normas de la WCF al respecto.

9. - INDUMENTARIA

*Para jugar los partidos, **todos los jugadores deberán llevar la equipación de su club/equipo.** Está prohibido el uso de ropa de las selecciones nacionales o de prendas que no sean del club/equipo.*

10. - ACCESO AL HIELO

Antes de los partidos y durante el transcurso de los mismos, sólo podrán acceder al hielo las personas autorizadas (ficha de alineación entregada al árbitro) y deberán hacerlo siempre con zapatos de curling o calzado con la suela completamente limpia.

11. - FICHA ALINEACIÓN EQUIPOS

Durante la reunión de equipos se entregará la hoja de alineación de equipos para el primer partido. Dicha hoja cumplimentada deberá ser entregada al árbitro 10 minutos antes del comienzo de cada partido. Si hubiera algún cambio de alineación a lo largo de la competición, se deberá de cumplimentar una nueva hoja de alineación y entregársela al árbitro.

Cualquier cambio en la alineación, una vez comenzados los partidos, deberá ser comunicado al árbitro para su autorización.

12. - ÁRBITRO COMPETICIÓN

El árbitro de competición es la máxima autoridad durante el desarrollo de los partidos y procederá según las normas del Manual de Árbitros de la World Curling Federation.

Tendrá potestad para realizar cambios en los horarios o la distribución de calles de juego, para un mejor desarrollo de la competición.

13. - CONDUCTAS INAPROPIADAS

Una conducta inapropiada o lenguaje ofensivo o un mal uso del material de curling dará lugar a un acta para el Juez-Único de Competición de la FEDH, que sancionará los hechos según el Reglamento de Disciplina Deportiva de la FEDH.

14. - APARATOS ELECTRÓNICOS

En el hielo, durante la competición, están prohibidos todo tipo de aparatos electrónicos y la utilización de flash.

15. - AUTORIZACIÓN CONTROL DOPING MENORES DE EDAD

El documento "autorización control doping menores de edad" (Anexo I) deberá ser entregado, por todos los jugadores menores de edad, al árbitro de competición en la reunión de equipos.



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE DEPORTES DE HIELO



FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE DEPORTES DE HIELO

16. - AUTORIZACIÓN USO TERAPEÚTICO CONSEJO SUPERIOR DEPORTES

Los jugadores con autorización "uso terapéutico" del Consejo Superior de Deportes, deberán entregar copia de dicha autorización, en sobre cerrado, al árbitro de competición durante la reunión de equipos.

17. - CONTROLES DOPING

La Federación Española de Deportes de Hielo podrá realizar controles de doping durante la celebración de los campeonatos.

No son válidos los certificados médicos como justificante de "uso terapéutico".

18. - RESULTADOS PARTIDOS

Todos los resultados de los partidos se expondrán en la Secretaría de la Pista de Hielo de Valdemoro (1ª fase) y en la Secretaría de la Pista de Hielo de Huarte (2ª fase).

Una vez finalizados los Campeonatos, los resultados de todos los partidos serán enviados a las Federaciones Autonómicas para su remisión a todos los Clubes de Curling.

"Buena Suerte, Buenas Piedras"

ANEXO I

AUTORIZACIÓN CONTROL DOPING MENORES DE EDAD

*IX CAMPEONATO DE ESPAÑA CURLING MASCULINO
IX CAMPEONATO DE ESPAÑA CURLING FEMENINO
25-27 MARZO 2011 - VALDEMORO (MADRID) 1ª FASE
27-29 MAYO 2011 - HUARTE (NAVARRA) 2ª FASE*

Yo.....
(padre/madre/tutor)

con DNI nº, autorizo la realización de
controles de doping, durante los Campeonatos mencionados en el
encabezado, a:

Nombre Jugador:.....

Dirección:

Teléfono:

Nº licencia competición:

Federación a la que pertenece:

Fecha:

Firma: